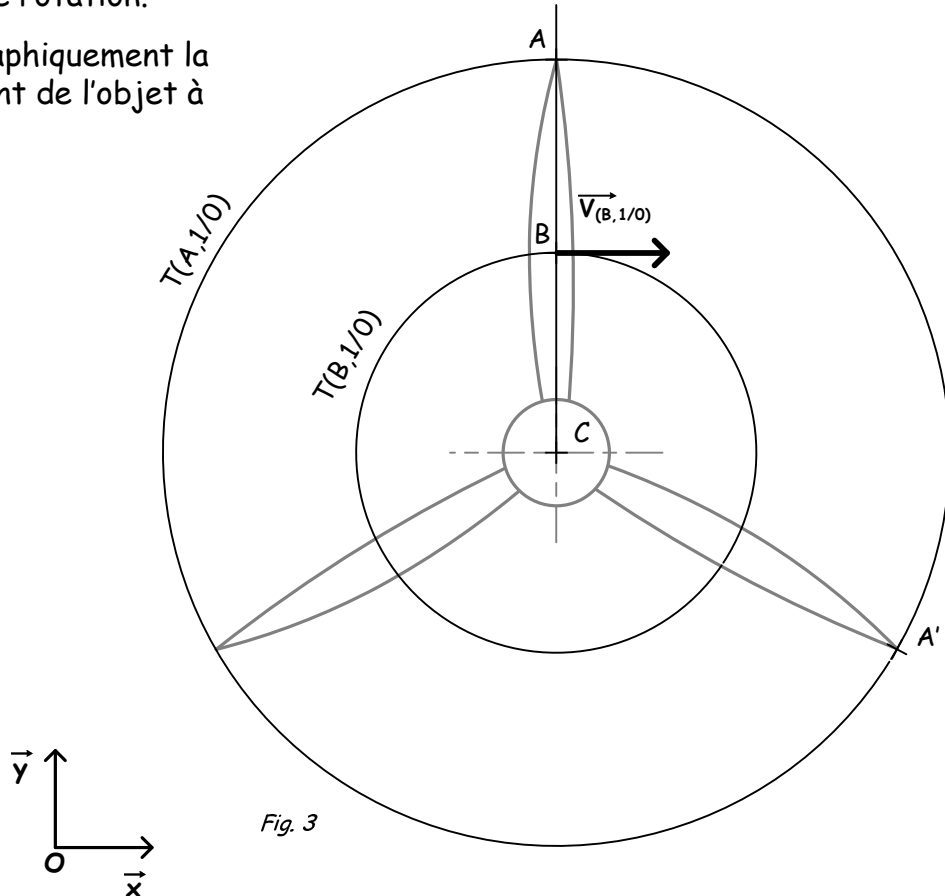


Méthode du triangle des vitesses.

Cette méthode peut être utilisée pour tout objet ayant un mouvement de rotation.

Elle permet de retrouver graphiquement la vitesse de n'importe quel point de l'objet à partir d'une vitesse connue.



Méthode du triangle des vitesses.

Cette méthode peut être utilisée pour tout objet ayant un mouvement de rotation.

Elle permet de retrouver graphiquement la vitesse de n'importe quel point de l'objet à partir d'une vitesse connue.

L'hélice ayant un mouvement de rotation autour de C , la vitesse $\vec{V}_{(C,1/0)}$ est nulle.

$V = \omega \times R$ avec $R = 0 \text{ mm}$ pour C

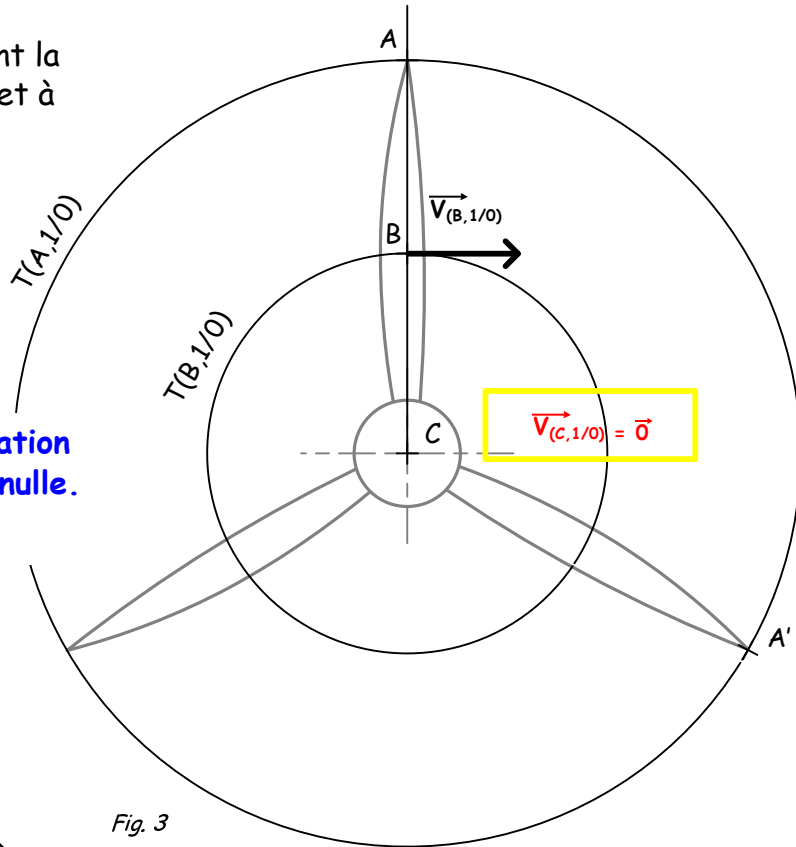
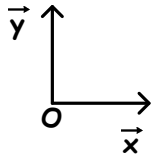


Fig. 3



Méthode du triangle des vitesses.

Cette méthode peut être utilisée pour tout objet ayant un mouvement de rotation.

Elle permet de retrouver graphiquement la vitesse de n'importe quel point de l'objet à partir d'une vitesse connue.

Puisque :

- la vitesse est directement proportionnelle au rayon ($V = \omega \times R$).
- le vecteur vitesse est perpendiculaire au rayon.

Alors, les vitesses de tout les points alignés sur le même rayon forment des **triangles rectangles proportionnels**.

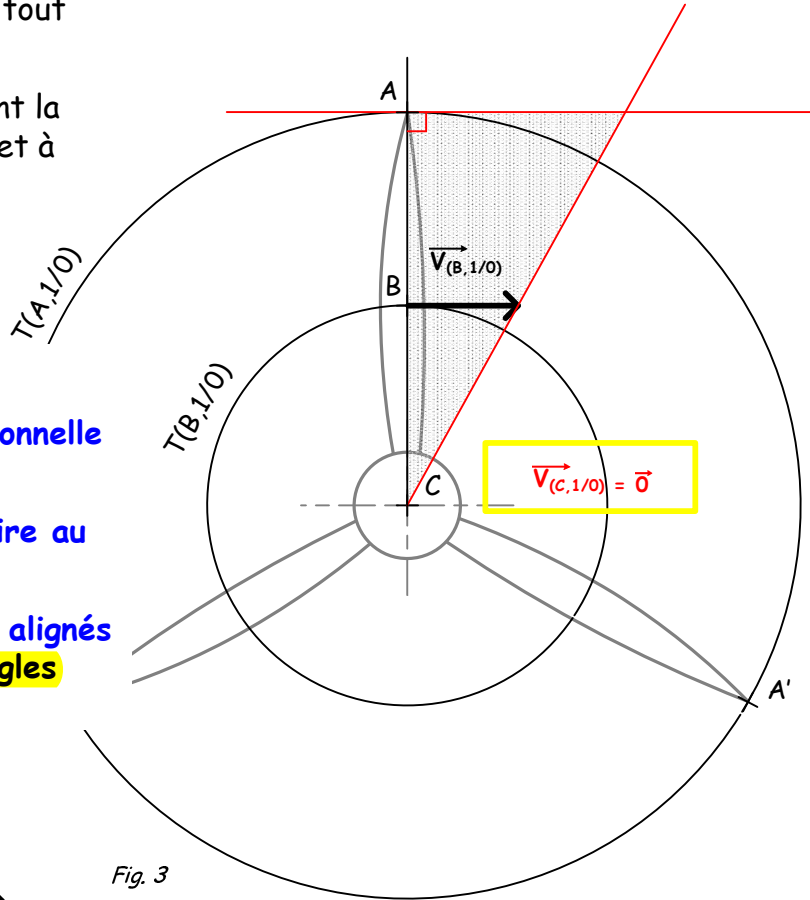


Fig. 3

Méthode du triangle des vitesses.

Cette méthode peut être utilisée pour tout objet ayant un mouvement de rotation.

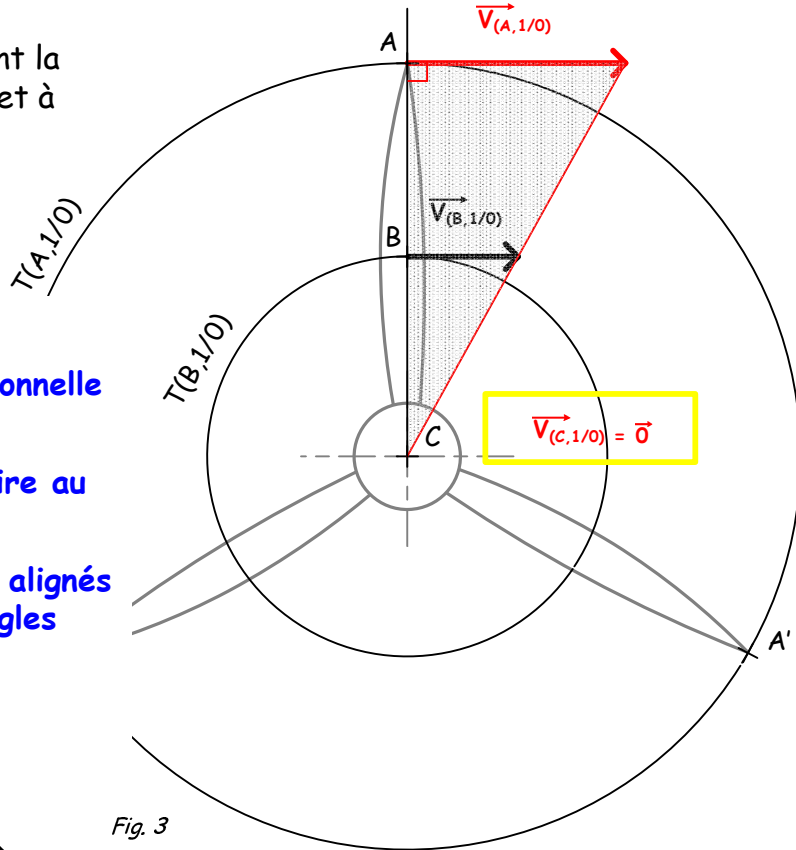
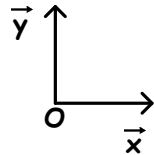
Elle permet de retrouver graphiquement la vitesse de n'importe quel point de l'objet à partir d'une vitesse connue.

Puisque :

- la vitesse est directement proportionnelle au rayon ($V = \omega \times R$).
- le vecteur vitesse est perpendiculaire au rayon.

Alors, les vitesses de tout les points alignés sur le même rayon forment des triangles rectangles proportionnels.

On en déduit la vitesse du point A.



Méthode du triangle des vitesses.

Cette méthode peut être utilisée pour tout objet ayant un mouvement de rotation.

Elle permet de retrouver graphiquement la vitesse de n'importe quel point de l'objet à partir d'une vitesse connue.

Puisque A et A' sont sur la même trajectoire (rayons équivalents)

On en déduit que :

$$||\vec{V}_{(A,1/0)}|| = ||\vec{V}_{(A',1/0)}||$$

On peut donc tracer $\vec{V}_{(A',1/0)}$.

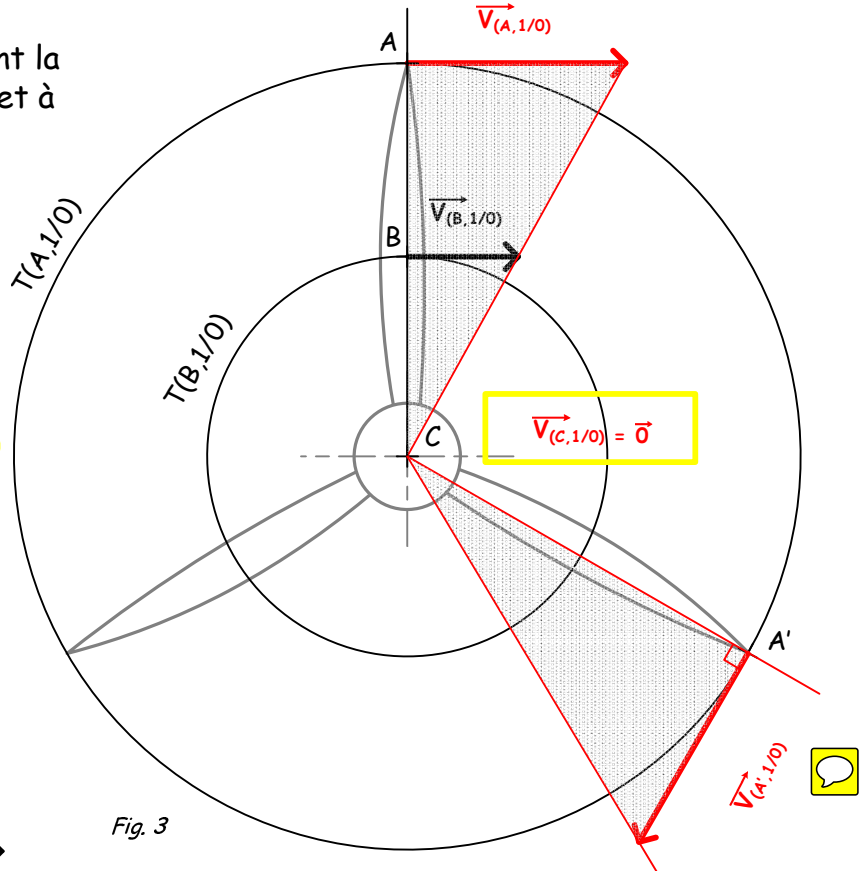


Fig. 3